


プログラミングで音楽づくり No.1

はじめに

この「プログラミングで音楽づくり」では、スクラッチ(Scratch3.0)という無料ソフトを使用します。やってみたい人は、お家の人とよく相談してから、PC やタブレットからインターネットを使い、次の3つ、いずれかの方法で開いてみてください。

① 公開アドレスにアクセス <https://scratch.mit.edu/>

② 右のアイコンをクリック 

③ 右のQRコードを読み込む



スクラッチの使い方

スクラッチの基本的な使い方は「Yahoo!きっず」の「プログラミング入門ガイド」を見ると、分かりやすいです。「はじめに」と同じように、次の3ついずれかで開いてください。

<https://kids.yahoo.co.jp/event/mag/prg2020/>

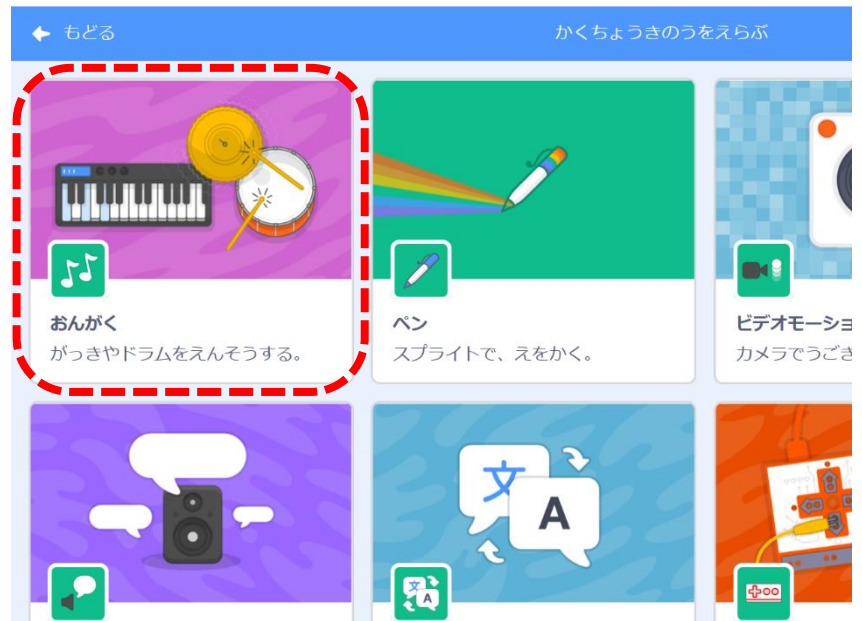
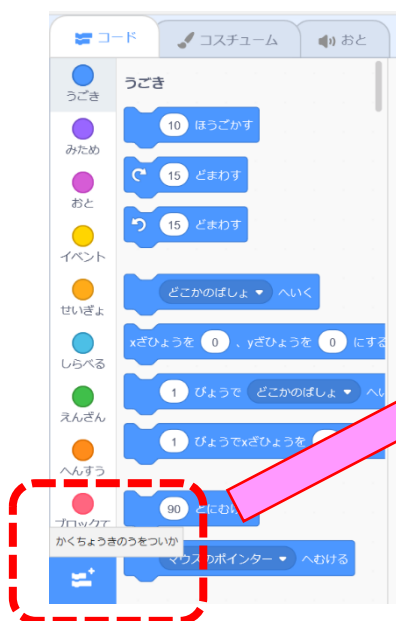


この中の「Scratchをはじめよう」の1と2をやってみてから、先に進んでください。

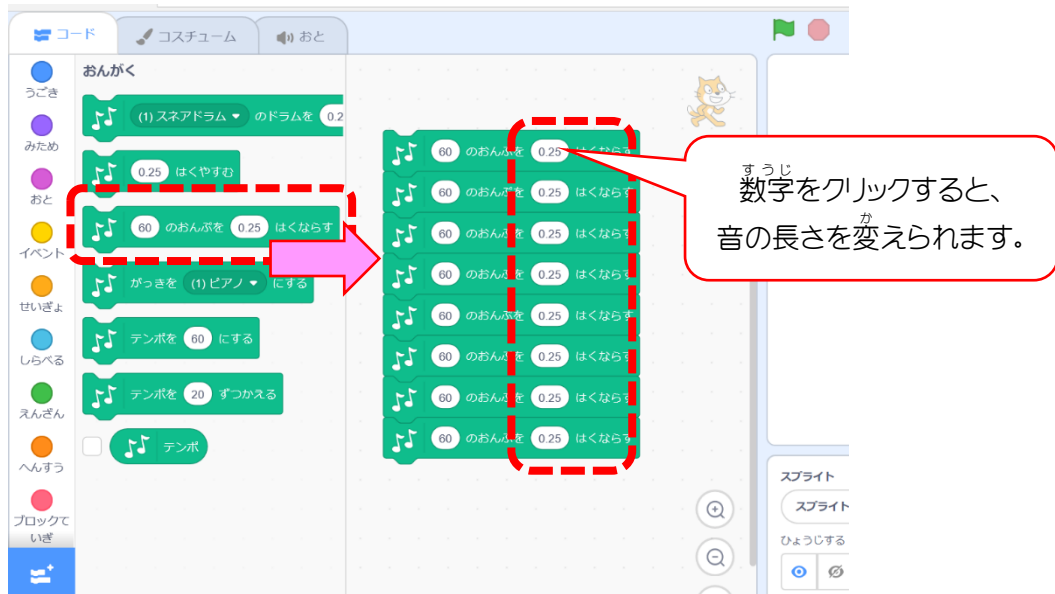
音階を鳴らしてみよう

① まず、左下にマウスのカーソルを合わせ「かくちょうきのうをついか」します。

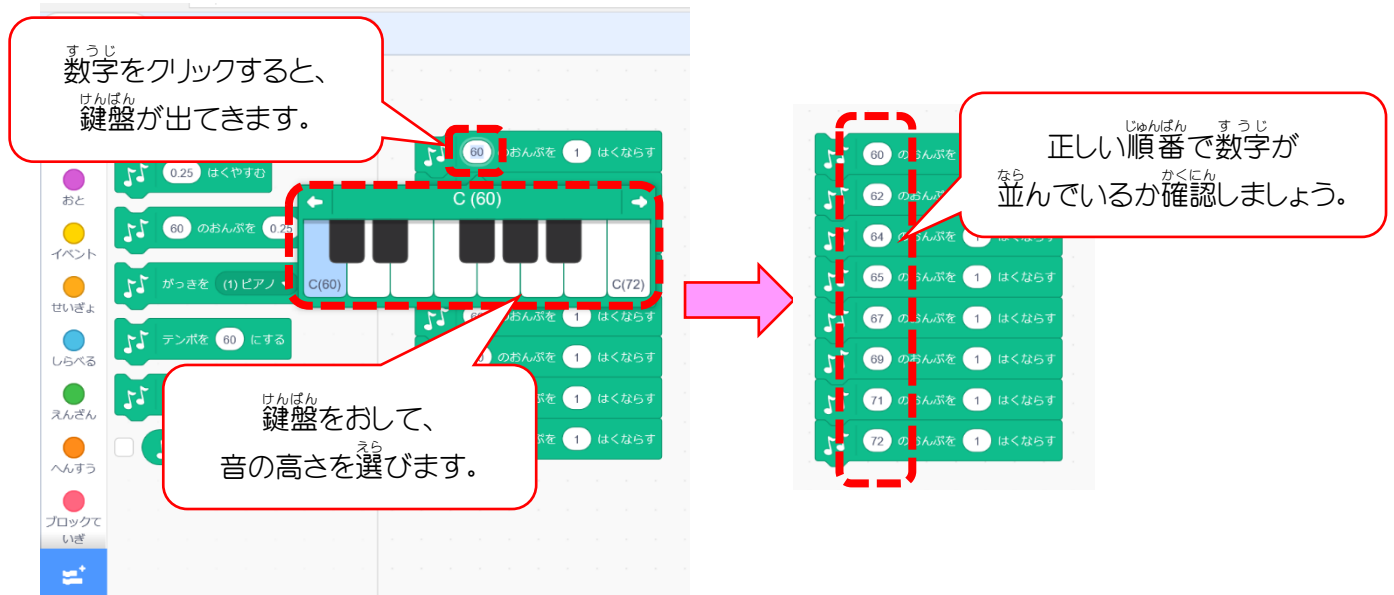
② 次にでてきた画面の中から、「おんがく」をえらびます。



- ③ 出てきた「おんがく」のブロックから、**60 のおんぷを 0.25 はくならず** をえらび、8個重ねます。
 ならべたブロックをクリックすると「ド」の音が8回鳴るはずですが、
 次に、音の長さを「0.25 はく(16分音符)」から「1 はく(4分音符)」に変えましょう。



- ④ 「60 のおんぷを～」の数字を変えると、音の高さが変わります。
 数字をクリックすると鍵盤が出てくるので、上から順に「ドレミファソラシド」とします。



まとめ

ならべたブロックをクリックしてみましょう。きれいに「ドレミファソラシド」と聞こえましたか？
 音の「高さ」や「長さ」が違って聞こえたら、①～④をよく確認して直してみましょう。
 また、この「高さ(=〇〇のおんぷ)」や「長さ(〇はくならず)」の数字を変えることで、いろいろなメロディを作ることができます。ぜひ試してみてくださいね。